TERZINE
COMPAGNA VERTICALE
NEL SETTORE
GIOCO A PASSE

Nel precedente inserto abbiamo visto la ricerca della terzina "**compagna nel settore**" giocando soltanto sul Manque. Ora faremo lo stesso gioco sul Passe utilizzando la stessa permanenza. La somma dei due giochi stabilirà l'utile totale della giornata.

Per quanto riguarda le regole del gioco, degli schemi e dei comportamenti, vi rimando al precedente inserto presupponendo che prima di leggere questo abbiate letto quello. Iniziamo subito con l'esecuzione di tante partite quante ce lo permetterà il quantitativo di boules utilizzato per il precedente gioco a Manque.

1ª Partita.

Perman. 14 17 3 32 16 24 29 23 27 32 20

19.	22	25	28	31	34	31	19					
22	25	28	31	34.	19	22						
25	28	31	34	19.	22	28						
28	31.	34	19	22	25	22						
31	34	19	22	25	28.	25						
34	19	22	25	28.	31	31						

N°	Terzine in gioco	Esp.	Inc.	Parz.	Tot.
16	34_1	-1			
24	34_1	-2			
23	31_1	-3			
32	28_1	-4			
20	19_1+	-5	+12		+7

2ª Partita.

Risalita. 29 23 27 32 20 | Perman. 10 17 30 28 13 23 6 3 28

19.	22	25	28	31	34	28	28					
22	25	28	31.	34	19	22	22					
25	28.	31	34	19	22	25	28					
28.	31	34	19	22	25	31						
31	34	19	22	25.	28	19						
34	19	22.	25	28	31	28						

N°	Terzine in gioco	Esp.	Inc.	Parz.	Tot.
10	22_1	-1			
17	22_1	-2			
30	22_1	-3			
28	19_1	-4			
13	31_1	-5			
23	31_1	-6			
6	28_1	-7			
3	28_1	-8			
28	28_1+	-9	+12		+3

La consecutività delle terzine dei numeri 23 e 27 (terzine 22 e 25) non ci hanno permesso la risalita di 6 colpi. Ho eliminato il primo della risalita e accettato la consecutività a cavallo del settore.

3ª Partita.

Risalita. 32 20 30 28 23 28 | Perman. 9 8 27 9 21 0 25

19	22	25	28	31	34.	31	25				
22	25	28	31	34.	19	19	19				
25.	28	31	34	19	22	28	25				
28	31.	34	19	22	25	28					
31	34	19	22	25.	28	22					
34	19	22	25.	28	31	28					

N°	Terzine in gioco	Esp.	Inc.	Parz.	Tot.
9	34_1	-1			
8	34_1	-2			
27	34_1	-3			
9	28_1 34_1	-5			
21	28_1 34_1	-7			
0	25_1	-8			
25	25_1+	-9	+12		+3

4ª Partita.

Risalita. 28 23 28 27 21 25 | Perman. 30 10 30 31 21 34 16 13 7 24

19.	22	25.	28	31	34	28	28				
22	25	28	31.	34	19	22	28				
25	28	31	34.	19	22.	28	31				
28	31.	34.	19	22	25	25	19				
31	34	19	22.	25	28	19	34				
34	19.	22.	25	28	31	25	22				

N°	Terzine in gioco	Esp.	Inc.	Parz.	Tot.
30	19_1	-1			
10	31_1	-2			
30	31_1	-3			
31	22_1	-4			
21	31_1 34_1	-6			
34	22_1	-7			
16	19_1 22_1	-9			
13	19_1 22_1	-11			
7	19_2 22_2	-15			
24	19_2 22_2+	-19	+24		+5

5ª Partita.

Risalita. 30 30 31 21 34 24 | Perman. 4 34 13 1 11 18 10 0 33

19	22	25.	28	31	34	28	34				
22	25	28	31.	34	19.	28	31				
25	28	31	34.	19	22	31					
28	31	34.	19	22	25	19					
31	34	19.	22	25	28	34					
34	19.	22	25	28	31	22					

N°	Terzine in gioco	Esp.	Inc.	Parz.	Tot.
4	25_1	-1			
34	25_1	-2			
13	31_1 19_1	-4			
1	31_1 19_1	-6			
11	31_1 19_1	-8			
18	31_1 19_1	-10			
10	31_1 19_1	-12			
0	31_2 19_2	-16			
33	31_2+ 19_2	-20	+24		+4

6ª Partita.

Risalita. 31 21 34 24 34 33 | Perman. 32 17 28 16 33 7 13 32 27 22 34

19	22	25.	28	31	34.	31	31	34			
22	25	28	31	34.	19	19	28				
25	28.	31	34	19.	22	34	31				
28	31	34.	19.	22	25	22	31				
31	34	19.	22	25	28.	34	25				
34	19.	22	25	28.	31	31	22				

N°	Terzine in gioco	Esp.	Inc.	Parz.	Tot.
32	34_1	-1			
17	34_1	-2			
28	34_1	-3			
16	19_1	-4			
33	19_1	-5			
7	34_1 19_1	-7			
13	34_1 19_1	-9			
32	34_1 19_1	-11			
27	28_2	-13			
22	19_2 28_2	-17			
34	25_2 34_2+	-21	+24		+3

7ª Partita.

Risalita. 33 32 27 22 34 | Perman. 9 9 23 18 32 27 36 19

19	22.	25	28.	31	34	31	31				
22	25	28	31	34.	19	31	25				
25	28	31	34	19.	22	25	34				
28.	31	34	19.	22	25	22	19				
31	34	19.	22	25	28	34					
34	19.	22	25	28	31	22					

N°	Terzine in gioco	Esp.	Inc.	Parz.	Tot.
9	19_1	-1			
9	19_1	-2			
23	19_1	-3			
18	28_1	-4			
32	28_1	-5			
27	34_1	-6			
36	19_1	-7			
19	28_1 19_1+	-9	+12		+3

8ª Partita.

Risalita. 23 32 27 36 19 | Perman. 31 20 0 27

19	22	25	28.	31	34	22	19				
22.	25	28	31	34	19	31	25				
25	28	31.	34	19	22	25					
28.	31	34	19	22	25	34					
31	34	19	22	25	28.	19					
34	19	22.	25	28	31	31					

N°	Terzine in gioco	Esp.	Inc.	Parz.	Tot.
31	22_1	-1			
20	28_1	-2			
0	22_1 25_1	-4			
27	22_1 25_1+	-6	+12		+6

Anche in questo caso la risalita è stata di 5 colpi per l'eliminazione di una consecutività. Abbiamo fatto 8 partite a Passe in 69 colpi con un utile di 33 pezzi. Il massimo impegno su questa Chance è stato di 21 pezzi. Il gioco su entrambe le Chances ha dato un utile totale di 78 pezzi.

Per testare questo gioco un po' più a lungo, ho fatto più di 400 colpi della permanenza e ora espongo i risultati ottenuti fra Passe e Manque. Le singole partite sono state proseguite fino al raggiungimento di un utile o del pareggio.

Ecco i risultati delle 62 partite: 11 6 10 3 1 3 5 6 5 7 5 0 11 7 5 2 5 3 9 3 6 0 3 2 1 5 6 6 4 7 0 11 11 1 7 11 7 6 9 11 11 6 4 5 7 8 1 1 2 9 11 11 11 3 4 9 2 3 11 4 5 -59.

Pericoli.

Qui l'unico pericolo è rappresentato dallo stallo che uno schema può subire per la perdurante sortita dello schema opposto. Ogni tanto capiterà una partita in cui la particolare permanenza produrrà allargamenti nelle aperture e quindi ritardi nelle chiusure ma, dato che poi le vincite dovranno scadere, le differenze passive che resteranno possono essere incamerate, o recuperate addebitandole alle partite successive. Soluzioni specifiche al problema non ne vedo, se non "spalmare" le perdite di un settore sulle vincite dell'altro. Un altro modo di evitare il pericolo riguarda una ulteriore moltiplicazione di giocatori, ma per il momento la cosa è ancora allo stadio embrionale e mi ci dedicherò in futuro.

NINO ZANTIFLORE