### **OVER THE TOP**

# 1^ PARTE LA COMPLEMENTARITA' NEI CAVALLI

**ALLARGAMENTO E CALORE** 

2<sup>^</sup> PARTE NUMERI PIENI

FIGURE ORDINALI DI 2

3^ PARTE
NUMERI PIENI
FIGURE ORDINALI DI 2

#### **BREVI CENNI**

#### Contenuti

Il principio del "OVER THE TOP" cerca di limitare la proliferazione delle aperture portandole ai limiti estremi di due configurazioni complementari: l'allargamento e il calore. Se presi singolarmente, entrambi non hanno la certeza di una chiusura. Se presi nel loro insieme, le chiusure sono obbligate in un verso o nell'altro e, soprattutto, c'è una minore proliferazione di aperture.

Le Figure Ordinali di 2 ci offrono la possibilità di limitare le possibili Figure di 2 sui Numeri pieni, che diventano 4 per 18 giocatori.

#### **STRUTTURA**

E' un trattato di 117 pagine diviso in tre parti.

#### 1<sup>^</sup> PARTE.

La prima parte contiene una prefazione, una introduzione, un capitolo dedicato alla Legge del terzo, la descrizione del sistema OVER THE TOP sulla complementarità fra allargamento e calore dei Cavalli, 10 esercitazioni pratiche, l'utilizzo dell'OVER THE TOP a "staffetta" con 3 esercitazioni pratiche e infine le conclusioni.

#### 2<sup>^</sup> PARTE

La seconda parte contiene una introduzione, la spiegazione di cosa sono le Figure Ordinali di 2, la spiegazione del gioco OVER THE TOP sul doppiaggio bidirezionale delle Figure, alcune esercitazioni pratiche, la conduzione mediante "risalita parziale", e le conclusioni.

#### 3^ PARTE

La terza parte contiene una introduzione, la spiegazione del gioco sulla ricerca diretta delle due Figure Ordinali di 2 spezzate, e le conclusioni.

Per informazioni rivolgersi direttamente all'autore tramite e-mail.

nino.zantiflore@gmail.com

#### **NINO ZANTIFLORE**

### **ROULETTE**

## **OVER THE TOP**

1^ PARTE
GIOCO COMPLEMENTARE
SUI CAVALLI

2<sup>^</sup> PARTE FIGURE ORDINALI DI 2

3^ PARTE
FIGURE ORDINALI DI 2
SPEZZATE

