IL 3° DOPPIATO

Cavalli e pieni posizionali

Al doppiaggio dei simboli

PDF

Se nei precedenti sistemi si cercano dei disegni che si formano all'interno di opportuni schemi, qui cercheremo il doppiaggio dei "**simboli**" prodotti dalle posizioni del "**3° doppiato**".

Il primo sistema ricerca il doppiaggio di un simbolo all'interno di una riga dello schema. La ricerca è su schema di **Sestine** per i **Cavalli.**

Il secondo sistema ricerca il doppiaggio del simbolo 2 in uno schema di **Terzine** per i **pieni.** Lo scema è diviso in tre **settori**, con montanti separate e puntate allargate. L'unificazione degli ultimi due settori evita un ritardo sull'esito dell'ultimo giocatore rimasto aperto.

Il terzo sistema ricerca il doppiaggio del **simbolo 2** nell'intero schema. La sicurezza di 3-4 simboli 2 in un ciclo di 36 colpi e l'incasso sostenuto del pieno, ci garantiscono una conclusione favorevole con una modesta montante. La puntata allargata è facoltativa e può partire dalla Terzina, per poi passare al Cavallo e infine al Pieno.

Descrizione dei sistemi

1°) CAVALLI POSIZIONALI:

Gioco sul doppiaggio dei simboli su schema di sestine per i cavalli.
Tipo di chiusura: secondo simbolo uguale in una riga dello schema.

----0----

2°) PIENI POSIZIONALI:

Su schema di Terzine diviso i tre settori per tre giocatori.
Puntata allargata a Terzina-Cavallo-Pieno.
Tipo di chiusura: Ricerca del simbolo 2 sui Pieni.

3°) PIENI POSIZIONALI:
Su schema di terzine unico e in unica montante.
Punto di arrivo per un gioco definitivo.
Puntata allargata facoltativa.
Tipo di chiusura: Ricerca dei simboli 2 sui Pieni.

Per richiedere i PDF:

nino.zantiflore@gmail.com